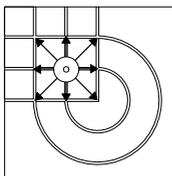
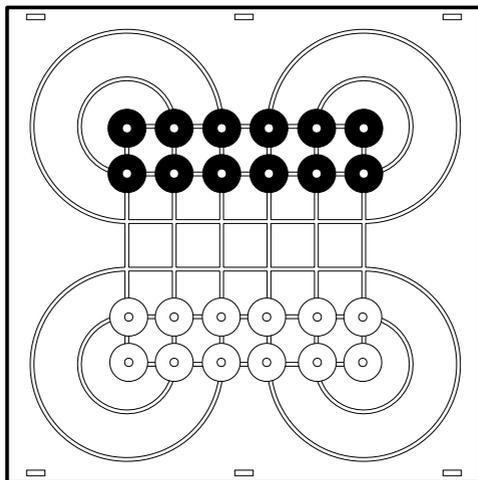


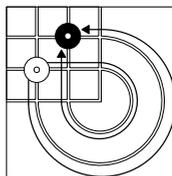
surakarta

Le but du jeu est de capturer les 12 pièces de l'adversaire ou, si aucune capture n'est possible, de finir avec plus de pièces que l'adversaire.

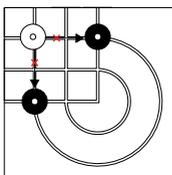
2 joueurs



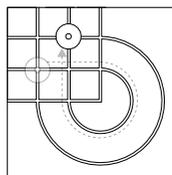
Le pion se **déplace** de son **intersection** vers une autre **intersection voisine libre**, en avant ou en arrière.



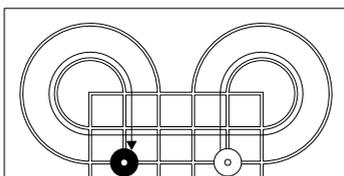
La **capture** s'effectue en **empruntant les voies** menant aux **boucles intérieures et extérieures**. **Le passage par une boucle oblige la capture d'un pion.**



Si la **voie d'une boucle est bloquée** par un pion alors la **capture n'est pas possible**.



Une fois le pion adverse atteint, la **pièce est capturée** et le pion **prend sa place**.



Tant qu'il n'y a **pas d'obstacle**, le joueur **peut prendre** autant de boucles voulues jusqu'à sa cible.